Testowaniem manualnym po zakończeniu pisania kodu uznaliśmy, że warto by zajął się cały zespół, każdy miał za zadanie sprawdzenie działania poszczególnych elementów i funkcjonalności w sposób opisany poniżej:

* **Testowanie interfejsu użytkownika:** Przetestowaliśmy, czy interfejs jest przejrzysty i łatwy w obsłudze oraz czy pozwala na łatwe przeglądanie i filtrowanie danych.
* **Testowanie przeznaczenia:** Przetestowaliśmy, czy aplikacja jest dostępna w sklepach App Store i Google Play oraz czy działa poprawnie na różnych urządzeniach mobilnych.
* **Testowanie bazy danych grzybów:** Przetestowaliśmy, czy baza danych grzybów jest bogata i zawiera wszystkie potrzebne informacje, takie jak nazwa, opis, zdjęcie, informacje o występowaniu i siedlisku.
* **Testowanie filtra geo:** Przetestowaliśmy, czy funkcja filtrowania grzybów według lokalizacji geograficznej działa poprawnie i pozwala na wyszukiwanie grzybów w określonym obszarze lub regionie.
* **Testowanie integracji map:** Przetestowaliśmy, czy aplikacja umożliwia wykorzystanie map do prezentacji lokalizacji grzybów oraz łatwego nawigowania po nich.
* **Testowanie współdzielenia danych:** Przetestowaliśmy, czy aplikacja umożliwia współdzielenie informacji o grzybach z innymi użytkownikami oraz udostępnianie ich na różnych platformach społecznościowych.
* **Testowanie ochrony danych:** Przetestowaliśmy, czy aplikacja zapewnia bezpieczeństwo danych użytkowników oraz ich prywatności, zgodnie z obowiązującymi przepisami o ochronie danych.
* **Testowanie dostępności offline:** Przetestowaliśmy, czy aplikacja umożliwia dostęp do danych grzybów nie tylko online, ale również offline, tak aby użytkownicy mogli korzystać z niej w terenie bez dostępu do internetu